Компонент **CheckedListBox** предназначен для формирования динамических списков, в которых пользователь может выставить напротив одного или нескольких пунктов галочки (аналогичные компонентам **CheckBox**). Данный компонент обладает следующими специфическими свойствами:

* **MultiColumn** – определяет, будут ли пункты списка расположены в несколько колонок (значение **true**);
* **Sorted** – определяет, будут ли пункты списка отсортированы по алфавиту (значение **true**);
* **SelectedItem** – содержит ссылку на элемент списка (тип **Object**), на котором в данный момент установлен фокус (если фокус не установлен ни на одном элементе, значение свойства равно **null**):

if (CLB1.SelectedItem != null)

MessageBox.Show(CLB1.SelectedItem.ToString()); ***// Вывод пункта***

* **CheckedItems** – содержит ссылку на коллекцию (список) элементов списка, напротив которых были установлены галочки. Элементы коллекции могут быть перебраны в цикле **foreach**:

foreach (string str in CLB1.CheckedItems)

MessageBox.Show(str); ***// Выводим название пункта списка***

* **Items** – содержит ссылку на коллекцию (класс **Collection**) всех элементов списка. Принадлежность к классу **Collection** обеспечивает данному свойству возможность использования методов добавления (**Add**), удаления (**Remove**) и очистки (**Clear**) элементов списка. В следующем примере в список добавляется пункт «Новый пункт», который изначально будет отмечен галочкой (второму параметру метода **Add** передается значение **true**):

CLB1.Items.Add(«Новый пункт», true);

* **CheckedIndices** – содержит ссылку на массив индексов элементов списка, отмеченных галочкой. Следующий пример показывает, как можно удалить элемент списка по индексу:

foreach (int index in CLB1.CheckedIndices)

CLB1.Items.RemoveAt(index);

Более корректный код:

for (int i = CLB1.CheckedIndices.Count - 1; i >= 0; i--)

CLB1.Items.RemoveAt(CLB1.CheckedIndices[i]);

Также следует отметить ряд событий компонента **CheckedListBox**, для которых часто требуется определять программный код:

* **SelectedIndexChanged** – возникает при изменении индекса выделенного элемента (свойство **ItemIndex**);
* **SelectedValueChanged** – возникает при изменении выделенного элемента (свойство **SelectedValue**). Следующий пример демонстрирует код для данного события, позволяющий вывести в надпись **Label1** текст заголовок выделенного элемента при его изменении:

private void CLB1\_SelectedValueChanged

(object sender, EventArgs e)

{

Label1.Text = CLB1.SelectedItem.ToString();

}